**Fișă de lucru: Sarcină practică POO în PHP**

**Introducere**

Scopul acestei sarcini este de a evalua înțelegerea și aplicarea conceptelor de programare orientată pe obiecte (POO) în PHP. Veți fi solicitați să creați o aplicație simplă pentru gestionarea unei biblioteci, utilizând clase, obiecte, moștenire și polimorfism.

**Cerințe**

**1. Crearea claselor:**

* **Material:**
  + Proprietăți: titlu, autor/regizor, anul publicării.
  + Metoda: afișare informații despre material.
* **Carte:**
  + Moștenește de la Material.
  + Proprietăți suplimentare: număr de pagini.
* **DVD:**
  + Moștenește de la Material.
  + Proprietăți suplimentare: durată.
* **Revistă:**
  + Moștenește de la Material.
  + Proprietăți suplimentare: număr de pagini, frecvență.
* **Membru:**
  + Proprietăți: nume, prenume, data înscrierii, listă de materiale împrumutate.
  + Metode: adăugare material împrumutat, returnare listă materiale împrumutate.

**2. Polimorfism:**

* Calcularea prețului de închiriere pentru fiecare tip de material (metodă abstractă în Material, implementări specifice în clasele concrete).

**3. Instanțierea obiectelor și utilizarea lor:**

* Creați obiecte din toate clasele.
* Adăugați materiale în bibliotecă.
* Împrumutați materiale membrilor.
* Afișați informații despre materiale și membri.